

## Abstrak

Pada saat ini transaksi online di Indonesia sedang berkembang pesat. Banyak situs-situs jual beli online yang ada saat ini, sebut saja tokobagus.com, berniaga.com, kaskus.co.id, dan masih banyak yang lainnya. Bahkan saat ini banyak toko-toko yang membuka gerainya secara online. Tentu saja dengan banyaknya transaksi ini diperlukan fasilitas jasa pengiriman. Bagi pembeli untuk mengecek berapa biaya pengiriman biasanya harus mengunjungi situs dari jasa pengiriman tersebut, dan seringkali situs tersebut down dan tidak dapat diakses. Maka dengan latar belakang tersebut diatas diperlukan sebuah aplikasi mobile yang dapat digunakan setiap saat.

Metodologi pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode GRAPPLE. Aplikasi ini berisi tentang penghitungan berapa besar tarif kirim barang dan lokasi jasa pengiriman berada. User dapat memilih salah satu jasa pengiriman, tujuan pengiriman, jenis pilihan pake pengiriman, dan lokasi tempat jasa pengiriman terdekat. Sistem akan menampilkan beberapa jasa pengiriman berupa text.

Bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah *Java*. Software yang digunakan adalah *eclipse* dan database yang menggunakan *MySQL*. Untuk uji penggunaannya menggunakan handphone berbasis android.